ỨNG TUYỂN THỰC TẬP SINH

Nguyễn Thanh Khôi

3D Environment Artist Intern



0859935712

khoinguyenthanhej@gmail.com

Vinhomes Grand Park, phường Long Bình, Thành phố Hồ Chí Minh

Portfolio: nguyenthanhkhoi.com

sketchfab.com/Khoikk

facebook.com/khoi.nguyenthanh.3363

Kỹ năng chuyên môn

- **Dựng mô hình 3D:** Dựng mô hình low-poly và hard-surface, tối ưu cấu trúc lưới (topology optimization).
- **Dựng hình theo tài liệu tham chiếu:** Chuyển bản vẽ kỹ thuật và bản phác thảo 2D sang 3D.
- **UV, vật liệu và texture:** Trải UV (UV unwrapping), ánh xạ UV (UV mapping), tạo vật liệu (material creation) và tạo texture cho bề mặt (texturing).
- **Tối ưu mô hình cho Unity:** Thiết lập và tối ưu các mức độ chi tiết (level of detail, LOD) trong Unity cho mô hình dựng bằng Blender.

Phần mềm sử dụng

Blender — Công cụ chính

Photoshop | Unity | Illustrator | InDesign

Kỹ năng làm việc

- Có kinh nghiệm làm trưởng nhóm và quản lý các dự án thuộc môn học liên quan đến 3D tại trường đại học.
- Tổng hợp, sắp xếp thông tin dự án để hỗ trợ theo dõi và quản lý công việc.
- Chủ động nghiên cứu tài liệu, tự học và cập nhật xu hướng thiết kế 2D, 3D để phát triển kỹ năng dựng mô hình.
- Ứng dụng AI để phát triển ý tưởng, hỗ trợ học tập và tổng hợp tài liệu nghiên cứu phục vụ dự án.

Sở thích

Chơi piano, đi bộ, dựng mô hình đạo cụ 3D và phát triển game.

Học vấn

THIẾT KẾ MỸ THUẬT SỐ

Đại học FPT - Cơ sở Thành phố Hồ Chí Minh

- **Chuyên ngành:** Thiết kế mỹ thuật số.
- **Hướng chuyên môn:** Dựng mô hình 3D, tạo vật liệu, xây dựng cảnh quan, kiến trúc và đạo cụ cho môi trường game
- **Tiến độ học tập:** Đang ở giai đoạn cuối học kỳ 5.
- **Chương trình bổ sung:** Đã hoàn thành chương trình tiếng Anh cấp độ 6 của Đại học FPT tại Penang, Malaysia.

Dự án và kinh nghiệm

01

Thiết kế logo và poster - Nha khoa Tấn Phương

- Thiết kế logo và poster bằng phần mềm 3D.

02

Dự án hình ảnh mô phỏng hải chiến viễn tưởng

- Có sự tham gia của 01 cộng tác viên.

03

Phát triển game trên Unity

- Phát triển 02 game: **Titan On The Sky** và game **điều khiển bóng lăn, nhảy qua các đảo.**
- Sử dụng AI hỗ trợ lập trình trong quá trình phát triển game.

04

Dự án game cộng đồng tại trường

- Hoạt động nhóm
- Đang thực hiện

Kinh nghiệm khác

Quản lý và giảng dạy piano - Trung tâm Âm nhạc LYSA

- Lớp piano cơ bản cho trẻ em và người lớn.